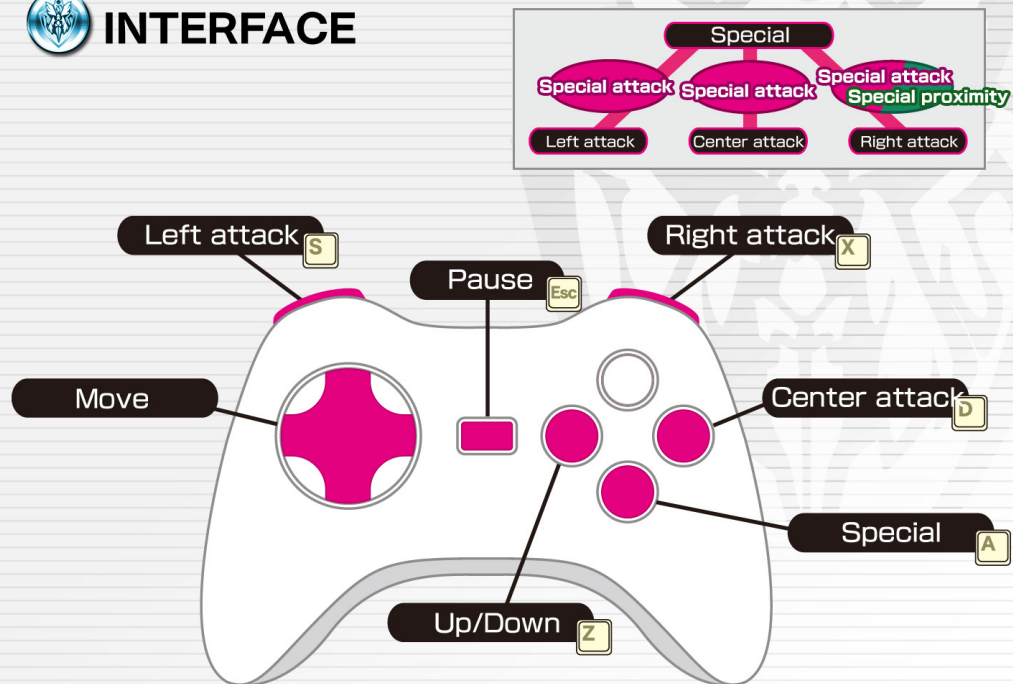




INTERFACE



© Izuru Yumizuru, OVERLAP/Project IS



MENU



戦<ARENA>

- **TOURNAMENT** Enter a tournament.
- **PRACTICE** Select a challenger for a mock battle.



観<STAND>

- **REPLAY** Watch past battles as replay files.
- **DEMO** Watch replays in succession.



絆<LOBBY>

- Login to the lobby server.



冠<TROPHY>

- Look at the trophies you have already earned and earn conditions.



設<OPTION>

- **GAME** Change options regarding the game.
- **CONTROLLER** Change controller type and gamepad button assignment.
- **VIDEO** Change graphic settings.
- **SOUND** Change sound settings.

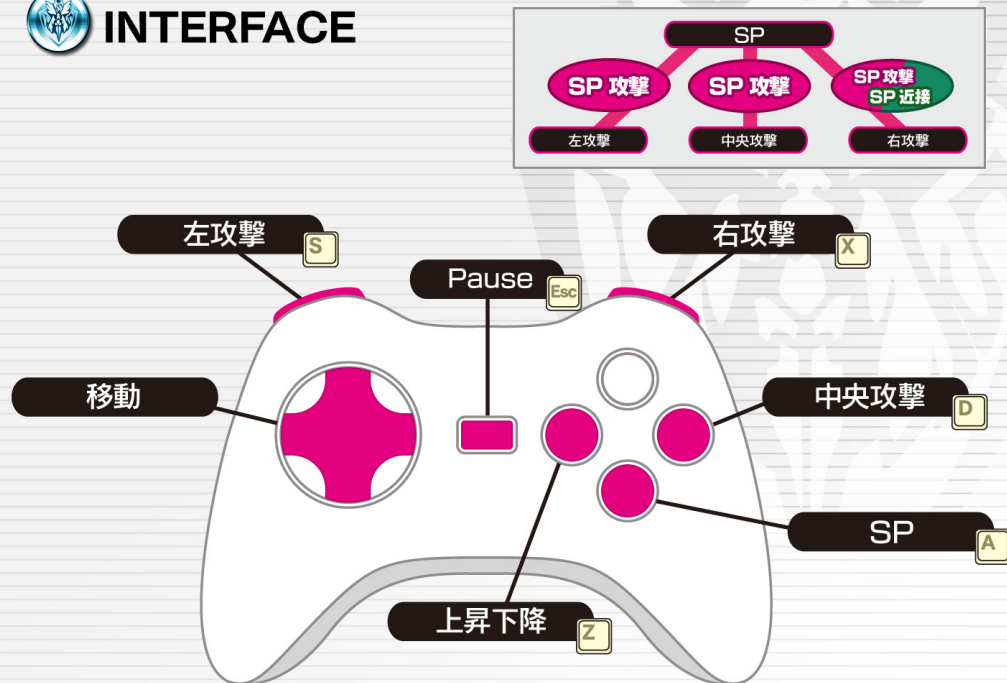


退<EXIT>

- Close the game.



INTERFACE



© Izuru Yumizuru, OVERLAP/Project IS



MENU



戦<ARENA>

- **TOURNAMENT** IS学園のトーナメントに挑みます
- **PRACTICE** 対戦相手を指定して模擬戦を行います



観<STAND>

- **REPLAY** リプレイファイルに記録された対戦を見ることができます
- **DEMO** リプレイを連続再生します



絆<LOBBY>

- ネットワーク対戦用ロビーにログインします



冠<TROPHY>

- 獲得したトロフィーを確認したり、トロフィーの獲得条件を見ることができます



設<OPTION>

- **GAME** 難易度などゲームに関する設定を変更します
- **CONTROLLER** コントローラの種類や、ゲームパッドのキーアサインを変更します
- **VIDEO** グラフィックに関係する項目を変更します
- **SOUND** 各種ボリュームを変更します



退<EXIT>

- ゲームを終了します